

UNGEHEUERIGER KARTOFFELSTEMPEL

Das brauchst du:

- 1 große Kartoffel (halbierter)
- ein Küchenmesser (nur von Erwachsenen zu benutzen!)
- die Ungeheuer-Tatzen-Vorlage
- Bleistift
- Bastelfarben (*am besten eignen sich Acrylfarben*)
- Pinsel
- Küchenpapier
- Papier, Karton oder andere Dinge, die du bestempeln möchtest

So geht's:

Vorlage anpassen

Halbiere deine Kartoffel, trockne die Schnittfläche und schneide alle Vorlagen aus. Lege sie nacheinander auf die Kartoffel und schau welche am besten passt.

Vorlage übertragen

Lege die passende Vorlage auf die Kartoffel und fahre mit einem Bleistift alle Linien nach, sodass man die Tatzen-Umrisse auf der Kartoffel sieht.

Stempel ausschneiden

Lasse einen Erwachsenen vorsichtig die Form ausschneiden, sodass nur der Stempel stehen bleibt.

Farbe auftragen

Trage mit einem Pinsel die Farbe auf den Stempel auf

!WICHTIG! nicht zu viel Farbe verwenden

Stempeln

Probiere deinen Stempel zuerst auf Papier aus.

Dann kannst du auch andere Dinge bestempeln.

Trocknen lassen

Lass deine Kunstwerke gut trocknen.

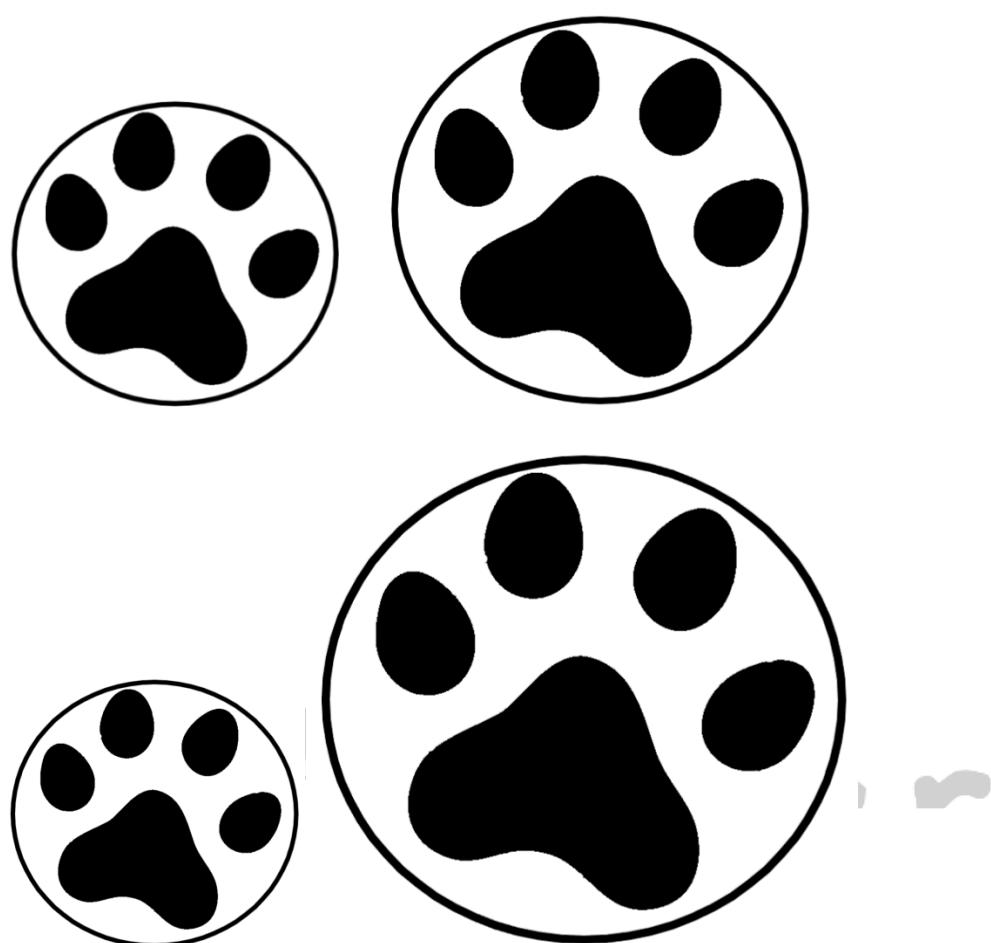
Und schon hast du deine eigene Ungeheueratze.

Schick uns doch gerne ein Foto von dir und deinem Kunstwerk mit deinem Namen und deinem Alter an: kontakt@theaterdideldum.de und schreib auch dazu, ob wir das Foto für Öffentlichkeitsarbeit nutzen dürfen.

Wir würden uns freuen!



The logo for Theater Dideldum consists of a vertical grey bar on the left and the text 'Theater Dideldum' in a large, lowercase, sans-serif font on the right. The 'T' in 'Theater' and the 'D' in 'Dideldum' are partially cut off by the vertical bar.



WICHTIG!

Die Vorlage eignet sich für das DinA4 Format.

Theater
Dideldum